

# エンジニアになつてみませんか？

私たちは、オブテックスグループの一員です。

## SANRITZの特徴と強み

ソフトとハード、どちらもやっている会社です

2021年に50周年を迎えた実績のある会社です

自社ブランド製品、独自技術を持っています

ほどよく郊外、都心へも行きやすい立地です

サンリツストーリー

サンリツの企業文化や  
社員の姿がわかる！  
HP絶賛公開中



## ～仕事の大きな流れ～

### 企画・提案



SE/営業

- ・業務分析/既設機器調査
- ・要件定義/予算・スケジュール調整
- ・システム機能/構造設計

HW/SWエンジニア

自社製品  
(研究開発・試作)

独自技術をもって社会  
に貢献していきます



市場のニーズ調査

### 開発



ソフトウェア  
エンジニア

- 組み込み系ソフト開発
- ・計測/メカ制御/信号処理
  - ・DB/Webソフト
  - ・BIOS/BSP/各種ドライバ



ハードウェア  
エンジニア

- ハードウェア開発
- ・回路/FPGA設計
  - ・プリント基板パターン設計
  - ・機構設計
  - ・システム電気設計

チーム一体となって開発しています

### システム導入・保守



納品後もお客様の運用をサポート

- ・システム調整
- ・故障の修理
- ・製品のサポート

開発依頼  
→ 製造依頼

設計情報  
アウトプット



設計情報  
アウトプット

生産管理

取引先

- ・生産計画・工程管理
- ・購買管理
- ・在庫・出荷管理
- ・原価管理
- ・開発購買



検査

納品



製造

- ・取引先の新規開拓
- ・新規部品選定



生産管理

安定して商品を  
提供し続けるために、  
日々奮闘しています！



# System Engineer

## 大規模システムをチームで創り上げた時の達成感がたまらない!

お客様の要望や困りごとを丁寧にヒアリングし、自社の持つ技術や知見に基づいた最適なソリューションを提案します。

設計から開発、導入までチーム一丸となってシステムを形にしていく過程は、大きな達成感と楽しさを味わえることが魅力です。

### 必要なスキル・経験

- ・コミュニケーションスキル（ヒアリング力、折衝・交渉力、プレゼンテーション能力、関係構築力）があると望ましい。
- ・問題解決・論理的思考力（問題特定能力、論理的思考力、迅速な対応力、改善提案力）があると望ましい。



提案書作成やプロジェクト管理



自社製カメラを用いた航空機追尾監視システム

### 業務内容

製造・物流・インフラなど日本の産業を支えるお客様に対して、システムの要件定義・設計・開発・運用を担うだけでなく、ITを軸に新たなビジネス価値を創り出す“ビジネスクリエイション型”の業務です。

現場の課題を分析し、データを活用した新サービスの企画、顧客の競争力を高める新たなソリューション創出といった領域まで踏み込み、共に未来の産業の姿を描きます。

システム開発やシステム設計を経験しながら、将来的にはお客様とともに新しい価値・サービスを生み出すコンサルティブな役割へステップアップしていきます。

**対象：**監視システムビジネス、IoTビジネス、無線ビジネス、ロボットビジネス、船舶や医療、宇宙システムなど

### <こんな人にお勧め>

- ・新しい技術や仕組みに興味を持ち、学ぶことが好きな人
- ・予期せぬ問題も前向きに捉え、解決に取り組める人
- ・お客様やチームメンバーと意見を出し合いながら成果を作り上げられる人
- ・社内/社外の方とコミュニケーションを取りながら、業務を進められる人
- ・「こうしたらもっと良くなる」を考え、行動に移せる人
- ・諦めずに作業を継続できる人



# Software Engineer

## 世の中スマホアプリだけじゃない! 動きを生み出すソフトの面白さを体感!

### アプリケーション・ソフトウェア開発の魅力

目に見える“動き”をつくる仕事。

自分の設計で装置が動く瞬間に立ち会えます。

仲間とともに、一つの製品を“最初から最後まで”見届ける、そんな技術者としての喜びがあります。

### プラットフォーム・ソフトウェア開発の魅力

“動くしくみ”を支える頭脳をつくる仕事。

IoT・自動車・ロボットなど最先端分野に関われます。

ハードとソフト両方を理解でき、少人数チームならではのスピード感や裁量の大きさも魅力です。

自分の書いたコードが動く瞬間の感動を何度も味わえます。



カメラ制御用S/Wの動作確認



先輩からのアドバイス

～アプリケーション開発  
プラットフォーム開発・BIOS開発～

### 業務内容

組込みマイコン上での組込みソフトやWindows/Linuxアプリのソフトウェア設計開発業務

- ・自社製ハードウェアに搭載するBIOS(※1)やブートローダー(※2)、OSの組込み
- ・監視システム/医療機器/ロボットなどのアプリケーション開発など、幅広い分野の組込み系のプログラム設計、製作、テスト
- ・Windows/Linux/リアルタイムOSのデバイスドライバ開発
- ・メカ制御/信号処理などのミドルウェア開発

※1：BIOS：パソコンの電源投入後に最初に動くソフトウェア

※2：ブートローダー：コンピュータの電源投入後に最初に動くソフトウェア

### 必要なスキル・経験

- ・C, C++, C#などの開発言語を1つ以上経験していることが望ましい。
- ・BIOS業務では、英語に抵抗のない人が望ましい。

### <こんな人にお勧め>

- ・困難な課題も楽しみながら最後までやり抜ける人
- ・チームでアイデアを出し合い、カタチにできる人
- ・ソフトの知識を広げ、挑戦することで自分の成長を楽しめる人



# Hardware Engineer

～回路設計・FPGA設計  
アートワーク設計・電気設計～

## 自分の設計した 製品が動く感動を味わえる!!

製品の仕様検討、試作開発から量産移行、出荷後のお客様対応までハードウェア全般の業務を幅広く行います。

製品開発には新しいチャレンジがあり、多少の苦労を伴いますが、自分の設計した製品が動いた時の達成感を味わうと、また新しい製品開発のやる気が湧いてきます!

### <こんな人にお勧め>

- 図面だけじゃモノは動かない。  
自分の手で組み立て、動作を確認し、改良を重ねられる、  
ハードウェア設計・開発を楽しめる人
- 物事を客観的に冷静に進めることのできる人
- 技術は「好き」が原動力になる世界  
義務で勉強する人じやなく、  
気づいたら深掘りして試している、技術オタクな人
- うまく動かない日なんて普通にある。  
それでも「もう一回やろう」と思える、メンタルの強い人

### 業務内容

インテル® CPU/ARM ®マイコン/FPGAを搭載した産業機器、医療機器・カメラ・ロボット・宇宙などの製品設計業務を担います。

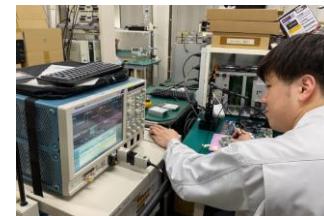
- ・ 要求仕様を実現するためのシステム検討および仕様化
- ・ デジタル基板の回路・FPGA・アートワーク・電気設計
- ・ ハードウェアの動作確認、検証、評価

### 必要なスキル・経験

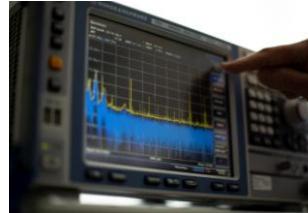
電子/電気/デジタル回路の基礎知識



回路設計(CAD)



オシロスコープ



EMI測定(スペクトルアナライザ)



半田付け



# Mechanical Design Engineer

～機構設計～

## 考えた形が3Dで動く瞬間、 ワクワクが止まらない!!

AI・ロボティクス・メカ設計で、  
未来の社会インフラを創造する仲間を募集！！

機構設計開発は新しいチャレンジがあります。  
お客様の現場に足を運び、自分の目で見て『こうしたい』と  
感じたことに、自分の設計の力が活かせます。

空港、交通インフラ、発電所、医療、防衛、航空宇宙に、  
自分の設計した物が使われます。

### <こんな人にお勧め> とにかくメカ設計がやりたい！

- 50年の信頼・次世代の挑戦:アイデアで未来を動かしたい
- 宇宙から医療まで:世界を支えるメカ設計に挑戦しよう
- 屋外ロボット・組込コンピュータ:未知の領域を切り拓きたい
- メカ設計のプロを育てる:自身の成長が、社会の進化になる
- 屋外設置機器・耐環境設計:世界に誇る技術を設計したい
- 防災・医療・航空宇宙・防衛など、未来を支える設計で、  
社会を守りたい

### 業務内容

産業機器用の組込みコンピュータ、医療機器、監視カメラ、  
屋外ロボットなどの機構設計業務を担います。

【使用ツール】 : 3DCAD(Solidworks、Fusion)、AutoCAD  
Solidworksシミュレーション  
熱流体解析ソフト(HeatDesigner)

### 必要なスキル・経験

機械工学系・工業デザイン系の学生の方募集！



遠隔操作クローラロボット



3Dプリンター



監視カメラ



Solidworks



# 営業

## 「お客様の困り事を解決するスペシャリスト」 お客様と喜びをわかつあい共に成長する 嬉しさがあります！

### ◆ 最先端の技術と産業に関われます

半導体製造装置、医療機器、社会インフラDX等、ハイテク分野を支える仕事。

### ◆ 「人×技術」で価値を生み出す営業

文系はコミュニケーション力、理系は技術理解力を活かせます！

### ◆ モノ売りではなく、ソリューション提案型

自分の提案でお客様の問題が解決し、感謝される瞬間は大きなやりがい！

### ◆ 専門知識は入社後に学べる安心環境

文系・理系を問わず、研修とOJTでしっかりサポート



### 業務内容

お客様の課題をヒアリングし、最適な産業用コンピュータでのソリューションを提案します。

- ・最先端技術を駆使する開発現場を支える提案営業
- ・製品の仕様や技術的なポイントを理解し、顧客エンジニアと対話しながら課題解決
- ・社内の技術部門と連携し、カスタマイズや導入までをトータルでサポート
- ・新しい市場や顧客ニーズを調査し、提案の幅を広げるマーケティング的な活動
- ・お客様との信頼関係を築き、長期的なパートナーシップを育てる

### <こんな人にお勧め>

- 人と話すことが好きで、信頼関係を築ける人  
技術者とのコミュニケーションが中心、専門知識は入社後に学べます
- 課題解決にやりがいを感じる人  
お客様の要望や困りごとを理解し、最適な提案を考える力が求められます
- 主体的に行動できる人  
自分から情報を取に行き、提案を形にする積極性
- チームで成果を出すことを楽しめる人  
営業・技術・製造が一体となって顧客課題を解決します！



# 生産管理

## 「モノづくりの司令塔になろう！」 設計だけじゃない、現場を動かす醍醐味 を体感しませんか？

### ◆ モノづくりの司令塔になれる！

製品が効率よく、安定して作られる仕組みをつくる仕事。  
あなたの判断が企業の競争力に直結します。

### ◆ 幅広いスキルが身につく！

生産計画、工程管理、在庫管理、原価管理など、モノづくりの全体を学ぶポジション。経営視点も養えるので、キャリアの幅が広がります。

### ◆ 改善の成果が数字で見える！

自分の提案や工夫が、コスト削減や納期短縮などの成果としてハッキリ表れる。「やったことが結果になる」達成感があります。

### ◆ 経営に貢献できるポジション！

原価管理や工程改善は、企業の利益に直結。

経営層との接点も多く、視野が広がる仕事です。



資材室の在庫管理

製造業者や補助職社員の方と接する機会が多いです。

生産システム操作風景

### ～生産管理部門・調達部門～

### 業務内容

生産管理部は、製品を計画通りに作り上げるための“司令塔”です。

- ・原材料の発注先決定・価格交渉
- ・納期管理・在庫管理
- ・作業員の割り当てや工程管理
- ・トラブルの解決や優先順位の調整など

受注から出荷までのサプライチェーンと企画から発売までのエンジニアリングチェーンをつなぐ中核部門として、生産現場や関連部門と連携しながらモノづくり全体を動かす大切な役割を担っています。

### <こんな人にお勧め>

- モノづくりの全体を見渡す仕事にワクワクする人  
設計だけじゃなく、現場や経営までつながる役割に興味がある人
- 自分の工夫やアイデアが結果につながる仕事をしたい人  
改善提案や調整で、数字や成果が目に見える達成感を味わいたい人
- チームで動く仕事が好きな人  
現場や他部署と協力しながら、みんなでゴールを目指すことが楽しい人
- 幅広いスキルを身につけてキャリアの選択肢を広げたい人  
生産計画・工程管理・原価管理など、色々な経験を積みたい人

# 採用のお問い合わせ



サンリツオートメイション株式会社

〒194-0045 東京都町田市南成瀬4-21-9

E-mail: sainyou@sanritz.co.jp

担当 由利・小野